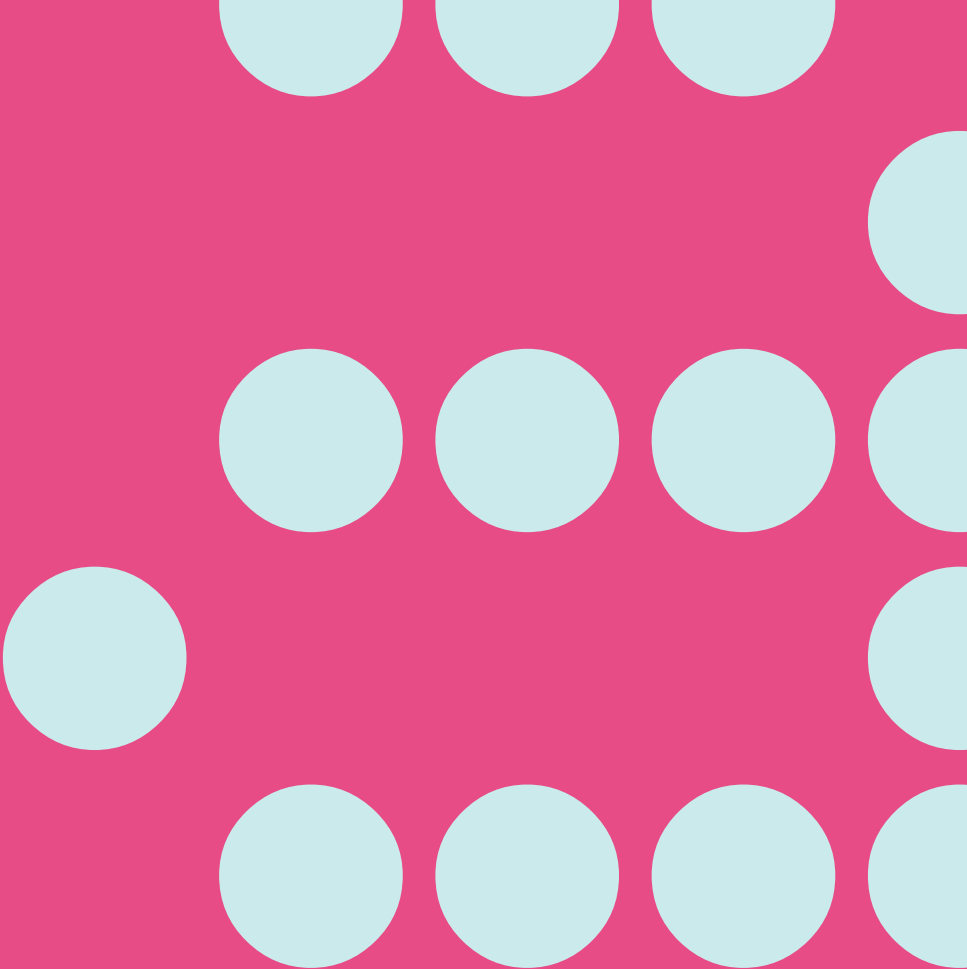


A decorative graphic consisting of several light blue circles of varying sizes arranged in a pattern that suggests movement or a trail, set against a solid pink background.

JUEGOS INCLUSIVOS

JUEGOS QUE EDUCAN, INCLUYEN Y TRANSFORMAN ENTORNOS

Incorporar nuestros juegos en acciones internas, formaciones o regalos corporativos es apostar por la inclusión laboral de personas con discapacidad por trastorno de salud mental.

Cada juego está diseñado para fomentar el diálogo, la reflexión y el aprendizaje colectivo en torno a temáticas clave como **la igualdad de género, la sostenibilidad medioambiental, la diversidad social y la salud mental.**

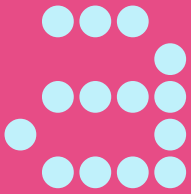
Todos nuestros productos se diseñan y producen en el centro especial de trabajo de Apunts, garantizando calidad, compromiso social y materiales sostenibles.

Una manera tangible de sumar a la responsabilidad social de tu organización y generar impacto positivo a través del juego.

Conoce más en www.cetapunts.org



TAROT FEMINISTA "EMPÁTICXS"



TAROT FEMINISTA “EMPÁTICXS”

El objetivo de este juego es que a través del debate y el entendimiento, lxs jugadorxs trabajen y empaticen con diferentes situaciones reales de mujeres. Se deberá trabajar en conjunto para superar los desafíos enfrentados por sus personajes y promover un ambiente de apoyo y comprensión. Hay 3 tipos de cartas:

Cartas Personaje: Se representan 6 mujeres con una historia única en diferentes contextos.

Cartas Situación: Representan 6 contextos donde se exponen diferentes problemáticas por desigualdad de género. **Cartas de Recurso:** Son cartas que ayudan a superar las situaciones.

PACKAGING

Cartón Kraft. 135x75x15 mm. El packaging del juego va **cerrado con un cordón de yute**, del que cuelga la etiqueta del juego

LIBRITO DE INSTRUCCIONES

130x140 mm abierto.

130x70 mm cerrado.

Librito revista en papel reciclado de 90 gr. Contiene las instrucciones de juego y una descripción de cada carta para poder desarrollar la dinámica de juego.

24 CARTAS

130x70 mm. En papel reciclado 350 gramos con cantos redondeados.

PERSONALIZACIONES

Se puede personalizar **el logotipo de empresa** en la etiqueta externa.

* Disponible en catalán y castellano:

- Ref: ETAROFEMCAT

- Ref: TAROFEMESP







“CÓMO JUGAMOS

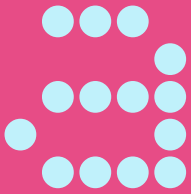
La dinámica de juego es muy sencilla.

1. Se juega con 6 personas o se hacen 6 equipos.
2. Reparte a cada jugador/a en este orden: 1 personaje, 1 situación y 2 recursos.
3. Cada turno es individual. La persona que empieza descubre sus cartas imitando la tirada de cartas del Tarot.
4. En tu turno lee al grupo tu tirada y abre debate de cómo resuelves la situación de tu personaje con las cartas recurso que te han tocado.
5. Si en tu turno lo necesitas, puedes pedir empatía al resto de jugadorxs para que te cedan o intercambien algunas de sus cartas recurso que crean que te pueden ir mejor.
6. Sigue la ronda hasta hacer las 6 tiradas.
7. Después de las 6 tiradas, el grupo en conjunto hace una revisión conjunta de los recursos de cada mujer, por si quieren intercambiar alguna carta recurso.

Y recordad, en la igualdad de género, ¡ganamos tod@s!



¡BINGO! ANTÍDOTOS FEMINISTAS



“BINGO! ANTÍDOTOS FEMINISTAS”

Se juega en dos equipos, por lo que encontraréis 2 cartones con 16 casillas. A parte tenéis 16 cartas antídoto para bloquear cada una de las 16 casillas. De esta forma divertida podréis tratar temas como las “redflags”, el “haunting”, o “la ley del hielo” entre muchos otros.

Disfruta en grupo y recuerda que en nuestros juegos ¡solo gana la igualdad!

CAJA CONTENEDORA

Cartón grueso Kraft. 230x220x35 mm.

2 TABLEROS DE JUEGO

Cartulina reciclada de 350 gramos.

400x200 mm abierto.

200x200 mm cerrado.

16 CARTAS

En papel reciclado 350 gramos con cantos redondeados.

PERSONALIZACIONES

Se puede personalizar **el logotipo de empresa** en la etiqueta adhesiva de la tapa de la caja.

* Disponible en catalán y castellano:

- Ref: EBINGOFEMCAT

- Ref: EBINGOFEMESP







“CÓMO JUGAMOS

La dinámica de juego es muy sencilla.

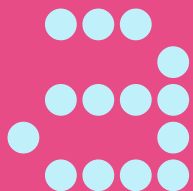
Haced 2 equipos y asignad un cartón por equipo. Tiene que haber también un/a moderador/a que irá sacando las cartas de la caja.

La persona que modera saca una carta que bloqueará una casilla de alguno de los cartones que tienen los equipos.

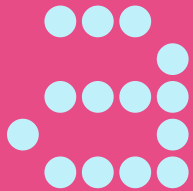
El/la moderador/a lee la carta entera, en la que al final se propone una actividad en grupo para que el equipo al que le ha salido esa casilla pueda trabajar el tema que le haya tocado. Una vez finalizado, se pone la carta encima la casilla y se repite esta dinámica así hasta que un equipo complete su cartón y bloquee todas sus casillas: ¡bingo!

Al terminar podéis hacer una valoración de todos los temas que han salido, con qué cartas han sido bloqueados, compartir visión y experiencias.

¡Suerte y a jugar!



JUEGO DE MESA FEMINISTA



JUEGO DE MESA FEMINISTA POR LA IGUALDAD

Descubre nuestro **juego de mesa feminista por la igualdad de género**.

Encontrarás 23 casillas con dinámicas diferentes para que puedas jugar en equipo tratando diferentes temas feministas que fomentan la igualdad y la reflexión sobre la sociedad actual.

Podrás encontrar temas como la sororidad, el "Ghosting", el Test de Bechdel o "The Man Box" entre muchos otros. Disfruta en grupo de un debate y recuerda que en nuestros juegos ¡solo gana la igualdad!

CAJA CONTENEDORA

Cartón grueso Kraft. 230x220x35 mm.

2 TABLEROS DE JUEGO

Cartulina reciclada de 350 gramos.

400x200 mm abierto.

200x200 mm cerrado.

16 CARTAS

En papel reciclado 350 gramos con cantos redondeados.

PERSONALIZACIONES

Se puede personalizar **el logotipo de empresa** en la etiqueta adhesiva de la tapa de la caja.

* Disponible en catalán y castellano:

- Ref: EBINGOFEMCAT

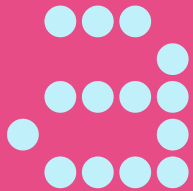
- Ref: EBINGOFEMESP







JUEGO DE CARTAS #ROMPEROLES



JUEGO DE CARTAS #ROMPEROLES

El objetivo de este juego es la familiarización con algunos términos que se dan dentro del vocabulario de la igualdad de género con la finalidad de abrir debate sobre el tema.

A través de 13 conceptos feministas se abre el debate entre dos equipos y se pone nombre a situaciones que pasan las mujeres en su día a día. Se trabajan conceptos como: **Sororidad, mainsplaining o corresponsabilidad** entre otros. (Juego para dos equipos de al menos dos personas cada uno)

PACKAGING

Cartón grueso Kraft 350 gr.
150x100 mm cerrado.
410x100 mm abierto.

14 CARTAS

130x70 mm.
Papel estucado 350 gramos. Van unidas con una pieza desenroscable en la parte superior izquierda.

INSTRUCCIONES DEL JUEGO

Las instrucciones del juego vienen en la parte interna del **packaging** impresas. El packaging del juego va **cerrado con un cordón de yute**, del que cuelga la etiqueta del juego.

PERSONALIZACIONES

Se puede personalizar **el logotipo de empresa** en la etiqueta externa.

* Disponible en catalán y castellano:

- Ref: ETRO19CAT
- Ref: ETRO19ESP





COSIFICACIÓN

Considerar a las mujeres como un objeto de deseo, contemplación o producto reclamo, y no como una persona con identidad e ideas propias.

Reto

JUEGAN LOS DOS EQUIPOS

En 1 minuto **escribid** el mayor número de ejemplos de **situaciones de cosificación en mujeres**. Gana el equipo con más ejemplos reales. Si empatáis, cada equipo se lleva 1 punto.





“CÓMO JUGAMOS

La dinámica de juego es muy sencilla.

El juego está formado por 14 cartas: 13 cartas de juego y 1 carta comodín.

Para jugar quitaremos el tornillo y pondremos las 13 cartas de juego encima de la mesa boca abajo, separando la carta comodín. Se crearán 2 equipos de mínimo 2 personas cada uno. Cada equipo cogerá una carta en cada turno y deberá realizar el reto que en esta se propone.

Hay 3 tipos de cartas:

Carta silenciosa:

¡No podrás leer la carta en voz alta!

Carta altavoz:

Podrás leer la carta en voz alta y realizar el reto.

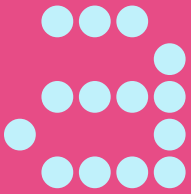
Carta comodín:

Se podrá usar una vez por persona para ver todas las palabras disponibles en el juego.

Cada acierto suma un punto. El equipo que tiene más puntos gana y si hay empate, no pasa nada: **¡Jugamos por la igualdad de género en un mismo equipo!**



CARTA X CARTA - REVOLUCIÓN FEMINISTA



CARTA POR CARTA - REVOLUCIÓN FEMINISTA

Este Juego de memoria tan especial te ayudará a conocer **12 mujeres** que están cambiando el mundo.

Las 12 mujeres, todas de diferentes edades, trabajan en diversos ámbitos como la cultura, educación, negocios o sociedad. Y ayudan a que el mundo vea el impacto de sus actividades como mujeres.

CAJA JUEGO KRAFT

115x115x20 mm cerrada.

26 CARTAS DEL JUEGO

105x105 mm.

Papel estucado 350 gramos.

INSTRUCCIONES DEL JUEGO

Librito grapado de 105x105 mm.

Papel reciclado 90 gramos.

Librito grapado con las **instrucciones del juego y una descripción de cada mujer** para la dinámica de juego, y sirve como libro de consulta de las historias de cada mujer.

PERSONALIZACIONES

Se puede personalizar **el logotipo de empresa** en la etiqueta de la caja.

* Disponible en catalán y castellano:

- Ref: ECXCFEMCAT

- Ref: ECXCFEMESP







“CÓMO JUGAMOS

La dinámica del juego es muy sencilla y entretenida.

Se forman dos equipos que pueden ser de diversas personas. Se colocan boca abajo las 24 cartas ilustradas y un equipo destapa dos cartas. Si son diferentes las gira, dejándolas en la misma posición. Funciona como el clásico juego de memoria.

Pero, ¿Qué pasa cuando encontramos la pareja de cartas?

Si las dos cartas son iguales, aquí entra en juego nuestra carta “Roba-Puntos”.

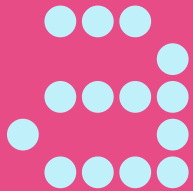
El equipo que ha destapado las cartas iguales coge la carta “Roba-Puntos” y realiza las preguntas que aparecen en ella al equipo contrario. Si el equipo contrario acierta 3 preguntas o más, en referencia a la mujer que ha destapado, se quedará la pareja de cartas y suma un punto. Si no se contestan bien las preguntas el punto se lo queda el equipo inicial.

La comprobación de preguntas se puede hacer en el librito que acompaña el juego, donde hay una pequeña descripción de todas las activistas. Se repite la dinámica hasta que se agotan las cartas.

Finalmente se suman las parejas y gana quien haya conseguido más.



YO NUNCA NUNCA - ROMPETABÚS



YO NUNCA NUNCA - ROMPETABÚS

Yo Nunca Nunca - Rompetabús es un juego que os ayudará a destacar situaciones, frases o conceptos actuales con los que nos encontramos en nuestro día a día y que no detectamos como machistas. Descubre de manera lúdica si eres consciente de estas realidades y debate con el resto de jugadores.

CAJA KRAFT CON VENTANA

115x115x20 mm cerrada.

CARTAS DEL JUEGO

100x100 mm.

Papel reciclado 350 gramos.

12 cartas de juego.

8 cartas respuesta Sí/No.

INSTRUCCIONES DEL JUEGO

105x105 mm.

Papel reciclado de 90 gramos.

PERSONALIZACIONES

Se puede personalizar **el logotipo de empresa** en la parte frontal de la hoja de instrucciones.

* Disponible en catalán y castellano:

- Ref: EJMMTRETABCAT

- Ref: EJMMTRETABESP





"Yo nunca nunca he enviado un mensaje al grupo de Whatsapp o amistades para avisar que he llegado bien a casa cuando he salido de noche"

1. (responded todos/as con la carta SÍ/NO)
Has respondido SÍ tienes 1 punto.

2. NOTA INFORMATIVA: SEGURIDAD

Según un estudio de la aplicación Sister, el 83% de las mujeres en España tienen miedo a volver a casa solas de noche. El 78% opta por escribir a amistades o familiares comentando su ruta hasta casa y un 33% comparte su localización con contactos de confianza.

3. RETO QUIEN HA RESPONDIDO NO

En grupo: ¿por qué creéis que no os ha pasado o no habeis tenido la necesidad de hacerlo?
Tenéis 3 minutos. Ganaréis medio punto cada uno/a si el equipo contrario valida.





“CÓMO JUGAMOS

Repartid a cada jugador/a una carta de respuesta SÍ/NO. Poned el resto de las cartas separadas con el texto boca abajo. Las cartas ilustradas esconden una dinámica por temática. Los temas que podemos encontrar son: **Seguridad, autoestima, vestir, corresponsabilidad, sticky floor, disfraces, depilación, feminismo, igualitarismo, luz de gas, publicidad, groserías y roles de género.**

Coge una carta y lee en voz alta la frase “yo nunca nunca” y el resto de personas jugadoras responden con la “carta respuesta” SÍ/NO. Sigue leyendo y sabréis si tenéis punto o no.

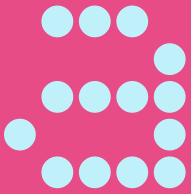
LA NOTA INFORMATIVA: La persona que tiene el turno lee la nota informativa y abre debate. (Compartid vuestras experiencias y opiniones)

EL RETO: Las personas que no han obtenido punto forman un equipo y juntos llevan a cabo el reto. Una vez terminado el reto se hace cambio de turno, y así hasta que se acaben las 12 cartas.

En este juego no hay respuestas correctas o incorrectas. Reflexionad en qué preguntas habéis ganado puntos y cuáles no: **¡Jugamos en equipo para romper tabús y conseguir la igualdad de género!**



KIT 3 JUEGOS FEMINISTAS



KIT 3 JUEGOS FEMINISTAS

Sabemos que educar en la igualdad es más divertido a través de juegos y dinámicas lúdicas. Para ponértelo fácil te hemos preparado este **kit de 3 juegos sobre la igualdad!**

Debate sobre igualdad de género en grupo a partir de las propuestas que te hace cada juego. ¡Seguro que aprenderéis un montón de cosas compartiendo experiencias personales!

Todos los juegos tienen una edad recomendada a partir de 12 años.

CAJA PICNIC KRAFT

180x120x215 mm.

En esta caja encontrarás:

YO NUNCA NUNCA, ROMPETABÚS

Comparte experiencias y debate sobre ellas a partir de 12 situaciones en las que se encuentran muchas mujeres en su día a día.

CARTAX CARTA REV. FEMINISTA

Conoce 12 mujeres que cambian el mundo cada día con su tarea social y que a menudo no son conocidas.

ROMPEROLES

Trabaja el lenguaje de igualdad a partir de 13 conceptos y las respectivas actividades de sensibilización que se proponen.

PERSONALIZACIONES

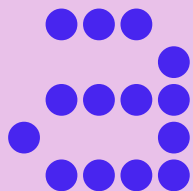
Se puede personalizar **el logotipo de empresa** en la etiqueta adhesiva de la tapa de la caja principal.

* Disponible en catalán y castellano:

- Ref: EKIT8M3JOCCAT
- Ref: EKIT8M3JOCESP







Juegos con sentido

Un juego sobre las emociones para trabajar la salud mental

JUEGO DE CARTAS – EMOCIÓNATE

El objetivo de este juego es aprender a identificar y gestionar emociones para tomar consciencia de la importancia de cuidar de la salud mental. A través de 12 conceptos de las emociones se abre el debate entre dos equipos y se pone nombre a situaciones que pasan las personas en su día a día. Se trabajan conceptos como: **alegria, miedo, tristeza y rabia entre otros.**

El juego se ha creado con el apoyo de un **equipo asesor de psicólogos de Fundació Joia**, entidad sin ánimo de lucro especializada en servicios de salud mental.

PACKAGING

Cartón grueso Kraft 350 gr. 150x100 mm cerrado. 410x100 mm abierto.

12 CARTAS

130x70 mm.

Papel reciclado 350 gramos. Tienen los 4 cantos redondeados y estan encuadradas con una pieza desenroscable en la parte superior izquierda.

INSTRUCCIONES DEL JUEGO

Las instrucciones del juego vienen en la parte interna del **packaging** impresas. El packaging del juego va **cerrado con un cordón de yute**, del que cuelga la etiqueta del juego con la leyenda de Apunts.

PERSONALIZACIONES

Se puede personalizar **el logotipo de empresa** en la etiqueta externa.

* Disponible en catalán y castellano:

- Ref: EJOCEMOCIOCAT

- Ref: EJOCEMOCIOESP





Alegria me siento

Emoción en relación

Ellogio es dejar has dado características y mejor Cuando una persona aprende a

ación a las otras es una emoción muy explotar, pero es muy útil situación injusta y poder Es necesario pero es autocrítica y poder sin perdernos como

en ocasiones no puede límites a la autocrítica y perdernos

Miedo a decidir

Gestión / afrontar

Las decisiones son parte nuestro día a día. Alas trascendentales, pero consecuencias más nos

El miedo a la de control a miedo que

Este miedo incrementa pensamientos o por

Este miedo dificulta de decidir, pero puede refle

JUEGA

Cada grupo lista de a te

JUEGAN

Cada grupo

¿Qué es lo que molestado

JUEGA

Cada grupo

¿Qué es lo que molestado

Tristeza por la material o in

Identificación

Esta tristeza es un estado de ánimo que puede experimentar desamparo o ser situaciones traumáticas materiales o int

Rabia por no me tienen p

Identificación

La rabia normalmente con la percepción falta de Esta rabia al ser sensación de desamparo pero se puede iniciativas, de nuevas

Miedo a perder

Emoción en relación a las

Este miedo aparece cuando a pensar en todas aquellas podían irse, no solo también por el

Este segundo blog miedo a la soledad saber afrontar

porque he col

Gestión / a

la forma en cómo errores puede va pero en otros n atrapados en ser en la necesidad Este periodo de permitir llegar perdon y ver los oportuna

Cuando nos sentimos despiertan en nosotros positivos y motivador en nuestro entorno Nos genera emp participantes de caml o en otras

Identificación

Hay que gestionar objetivos más ajustados

JUEGAN

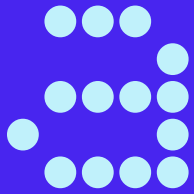
Cada grupo minutos de se ha que t Exponga

Menciona en voz alta una situación donde hayas podido sentir rabia cuando algo no ha salido como esperabas. ¿Lo hubieras podido enfocar de una manera diferente? El resto de compañeros te pueden ayudar en la respuesta si lo necesitas.

REFLEXIÓN

lo a perder a alguien





Juegos de Memoria

¡para todas las edades!

CARTAXCARTA: SOCIEDAD INCLUSIVA



El Carta por Carta te propone el reto de memorizar dónde está cada carta para relacionar **12 parejas** relacionados con una sociedad inclusiva: La educación, los roles de género, el consumo responsable o la tolerancia, entre muchos otros. Las instrucciones del juego vienen integradas en la primera carta del juego.

CAJA ECO KRAFT: 81x81x19 mm cerrada

MEDIDA CARTAS: 26 cartas 70x70 mm

PERSONALIZACIONES: Se puede personalizar el **logotipo de empresa** en la caja y en el dorso de las cartas de juego.

* Nuevas fotografías o ilustraciones bajo presupuesto.

* Disponible en catalán y castellano:

- Ref: ECXCSINCAT

- Ref: ECXCSINESP

CARTAXCARTA: SALUD MENTAL



El Carta por Carta te propone el reto de memorizar dónde está cada carta para 12 parejas formadas por conceptos para fomentar **la sensibilización en salud mental**. En cada carta se encuentra una definición original de algunas palabras que van a ayudarte a pensar en tu salud mental, con ilustraciones propias realizadas por el equipo de diseño de Apunts.

CAJA ECO KRAFT: 81x81x19 mm cerrada

MEDIDA CARTAS: 26 cartas 70x70 mm

PERSONALIZACIONES: Se puede personalizar el **logotipo de empresa** en la caja y en el dorso de las cartas de juego.

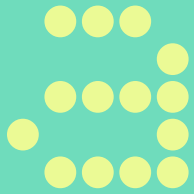
* Nuevas fotografías o ilustraciones bajo presupuesto.

* Disponible en catalán y castellano:

- Ref: ECXCSALMCAT

- Ref: ECXCSALMESP





Fomentar el reciclaje nunca fue tan fácil y entretenido

¿Cuánto sabes de reciclaje?

JUEGO RECICLADXS

¿Cómo se juega? Incluye 15 fichas de residuos que hay que insertar en la ranura correspondiente según el contenedor: verde, azul, amarillo, marrón o gris. Si aciertas, verás una carita sonriente. Si fallas... te saluda una carita triste. ¡Así de sencillo y visual!

Además, incorpora un librito explicativo con datos curiosos y errores comunes sobre residuos que suelen tirarse mal. ¡Ideal para aprender jugando!

Es una herramienta educativa perfecta para trabajar la separación de residuos, el respeto por el medio ambiente y el pensamiento crítico a través del juego.

Incluye:

15 fichas de residuos ilustradas de 27 mm x 185 mm

Librito con contenido educativo

Una caja-contenedor con ranuras y orificios de verificación
245x150mm

Librito con contenido educativo

PERSONALIZACIONES: Se puede personalizar el **logotipo de empresa** en la caja.

* Disponible en catalán y castellano:

- Ref: MEDIJRECAT

- Ref: MEDIJREESP

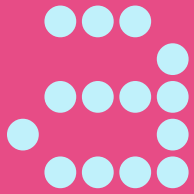




SI ALGÚN RESIDUO NO VA EN NINGÚN CONTENEDOR O TIENES DUDAS DE DÓNDE VA

▲ ▲ TÍRALO AQUÍ ▲ ▲





¡Actividades para los mas peques!

Kits educativos Apunts

KIT PEQUEÑ@ GRAN CHEF

¡Aprendamos junt@s a cocinar!

Este es un kit para enseñar a niños y niñas a cocinar. Comparte con l@s más pequeñ@s la importancia de unos buenos hábitos alimenticios y de cocinar de forma más saludable a la vez que hacéis una actividad en familia. ¡Este kit es perfecto para ello!

PACKAGING:

Caja cartrón Kraft
67x247x153 mm

MATERIALES DEL KIT:

- **1 LIBRO ACTIVIDADES:** 150x150 mm

CUBIERTAS: Papel reciclado 300 gr.

INTERIORES: Papel reciclado 90 gr.
32 páginas.

Revista grapada con 2 cantos redondos.

- **1 DELANTAL + 1 GORRO**

Delantal con bolsillo frontal y cintas de ajuste. Talla Única (Niñ@).

- **1 DIY MANUALIDAD MUFFINS**

Recortar la lámina y montarlos. Incluye 3 unidades.

- **SET DE 6 LÁPICES**

6 lápices de madera ECO con cuerpo hexagonal de acabado natural y minas en variada gama de colores. Medida caja 45x90x8 mm

PERSONALIZACIONES

Se puede personalizar **el logotipo de empresa** en el adhesivo de la caja.

* Disponible en catalán y castellano:

- Ref: EAPRENXECA

- Ref: EAPRENXFESP





¡Actividades para tod@s!

Este es un cuaderno para ti y tus recetas. A continuación tienes un listado de las actividades que contiene el libro de actividades. Aquí podrás apuntar tus primeras recetas, conocer los ingredientes y todo el material que vas a necesitar.

Y también podrás apuntar tus anécdotas, jugar, divertite, sorprenderte, aprender y...

¡Poder comerte tus propias recetas!

1. PARTES DE UN UNIFORME DE CHEF, APRENDEMOS.

Aprende las partes de un chef coloreando con los lápices del kit.

2. CONSEJOS BÁSICOS

Te damos unos cuantos consejos para iniciarte en la cocina.

3. "POR QUÉ HACER TUS RECETAS?"

Te ayudarán a explorar tu CREATIVIDAD, a APRENDER a COMER SANO, probar y, lo mejor de todo, degustar tu propia receta al terminar.

4. "NOS PREPARAMOS! Y SOY SUPERCHEF"

Rellena tu ficha personal y también las de tus recetas y pon tus fotos.

5. "PINTAMOS?"

¡Ideal para llenar de colores y ideas!

Colorea el dibujo.

6. "EMPEZAMOS CON GANAS!"

Te damos 3 IDEAS PARA ESTRENARTE, unas recetas súper saludables y ricas. Podrás poner una foto del resultado de tu receta y también podrás contar tu experiencia y tus a anécdotas.

7. MIS PROPIAS RECETAS

¿Quieres escribir tus propias recetas? Podrás anotar y guardar tus 2 recetas favoritas.

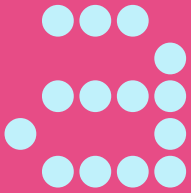
¡YA TE TOCA SER CREATIV@!

8. DIPLOMA DE HONOR.

Has aprendido a hacer las galletas y las magdalenas caseras saludables, sin azúcares añadidos.

Te animamos a que enseñes a otros niños y niñas a hacer sus primeras galletas y magdalenas.

Recorta el diploma y ponlo en lo alto de tu nevera para que todos lo vean.



KIT MI PRIMERA PLANTA

¡Haz crecer tu planta! El Kit Mi Primera Planta es un kit didáctico para hacer en familia. Con él aprenderéis a plantar, cuidar y hacer crecer una planta sorpresa. Podréis seguir los consejos didácticos, aprender valores sobre el medio ambiente, desarrollar la creatividad y sobretodo... ¡Vivir una experiencia en familia muy divertida!

PACKAGING:

Caja cartrón Kraft
67x247x153 mm

MATERIALES DEL KIT:

- 1 TARJETÓN DE APUNTS

Papel reciclado de 300 gr.
Medida 90x120 mm

- 1 CUADERNO ACTIVIDADES: 150x150 mm

CUBIERTAS: Papel reciclado 300 gr.

INTERIORES: Papel reciclado 90 gr.
24 páginas.

Revista grapada con 2 cantos redondos.

- 1 KIT DE PLANTACIÓN: 65x90x80 mm

- 1 Faja con las instrucciones
- 1 Maceta biodegradable
- 1 Bomba de barro con semillas
- 1 Turba (tierra compactada)

- SET DE 6 LÁPICES

6 lápices de madera ECO con cuerpo hexagonal de acabado natural y minas en variada gama de colores. Medida caja 45x90x8 mm

PERSONALIZACIONES

Se puede personalizar **el logotipo de empresa** en el **adhesivo** de la caja.

* Disponible en catalán y castellano:

- Ref: EAPRENPLCAT
- Ref: EAPRENPLESP



KIT MI PRIMERA PLANTA

EDAD RECOMENDADA
A PARTIR DE

4
AÑOS

Maceta con semillas + Diario de actividades + Lápices de colores de madera ecológicos



ESTE ES UN KIT DIDÁCTICO PARA HACER EN FAMILIA

¡Con él aprenderéis a plantar, cuidar y hacer crecer una planta!
Podréis seguir los consejos didácticos, aprender valores sobre el
medio ambiente, desarrollar la creatividad y sobre todo
¡vivir una experiencia muy divertida!

Tu
logo
aquí

APRENDE CON APUNTS



Tu
logo
aquí

♥ NOTA PARA PERSONAS ADULTAS ♥

¡GRACIAS POR CONFÍAR EN LOS VALORES DE APUNTS!

Las actividades en familia refuerzan las relaciones entre los miembros del hogar. A través del juego, y de manera lúdica, expresamos emociones, sentimientos y afecto y fortalecemos los lazos de unión y la comunicación.

Es bueno que los niños desarrollen la capacidad de adquirir responsabilidades y cuidar una planta es una buena tarea de iniciación.

Adquirir nuevos compromisos como el respeto al medio ambiente fomentará su sensibilidad social.

Fomentar la creatividad en los niños les ayuda a expresarse por sí mismos, a desarrollar su pensamiento abstracto y resolver problemas respetando su tiempo de aprendizaje.

RECOMENDACIÓN PARA LOS MÁS PEQUEÑOS

Si van a participar niños muy pequeños hay que supervisar los materiales del kit y su manipulación.

APRENDE CON APUNTS

MI PRIMERA PLANTA



Tu
logo
aquí

¡Actividades para todos!

A continuación tienes un listado de las actividades que contiene el cuaderno:

1. PARTES DE UNA PLANTA, APRENDEMOS.

Aprende las partes de una planta coloreando con los lápices del kit.

2. PRIMEROS PASOS Y PLANTAMOS.

Haz una lista de todos los materiales que vas a necesitar para poder empezar a plantar tu planta. Te proponemos unas instrucciones de guía para ayudarte.

3. TU PLANTA Y TÚ.

Rellena tu ficha personal y también la de tu planta. ¿Ya le has puesto nombre? También puedes hacerle una foto cuando haya crecido.

3. EL CICLO DE LA PLANTA.

Descubre cuál es el ciclo natural de una planta, colorea el dibujo y marca en qué fase está tu planta.

4. DIBUJA PLANTAS.

Te damos 3 macetas para que dibujes tu planta preferida.

5. "ES DÍA DE LLUVIA?"

Te damos unos cuantos consejos para que puedas seguir el día que llueva y tu planta esté en el exterior. También podrás contar tu experiencia a modo de diario.

6. MANDALA A TODO COLOR.

Pinta el mandala con los lápices del kit.

7. CONSEJOS ÚTILES.

Consejos útiles para el cuidado de tu planta.

8. TU CANCIÓN PREFERIDA.

A las plantas les gusta la música, ¡Te proponemos un par de actividades relacionadas con cantar!

9. APUNTA LOS DÍAS IMPORTANTES.

A lo largo de los meses tu planta crecerá y pasarán cosas, explica aquí a modo de diario los días más importantes.

10. "DE DÍA Y DE NOCHE!"

Descubre cómo respiran las plantas e investiga sobre el tema con un/a adulto/a.

11. A TODO COLLAJE.

Te proponemos hacer un "collage" con una página recortable de colores adjunta.

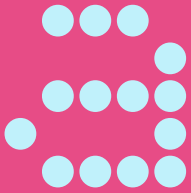
12. LLENA TU CASA DE PLANTAS Y COLOR.

¿Tienes más plantas en casa? Haz una foto de la que más te guste y la pegas en el libro.

13. DIPLOMA DE HONOR.

Has ayudado a crear un planeta más verde con más color y menos contaminación. Te animamos a que enseñes a otros niños y niñas a hacer crecer su primera planta. Recorta el diploma y ponlo en lo alto de tu nevera para que todos lo vean.





CUADERNO COLOREA “MUNDOS DIVERTIDOS”

¡Deja volar la imaginación de los peques de la casa con este cuaderno para colorear mundos divertidos! Se lo pasarán súper bien pintando y haciendo las pequeñas actividades propuestas.

* Disponible en catalán y castellano:

- Ref: ECOLMONDIVCAT
- Ref: ECOLMONDIVESP

MEDIDA:

200x200 mm cerrado

400x20 mm abierto

CUBIERTAS:

Papel reciclado 300 gramos.

INTERIORES:

Papel reciclado 90 gramos. 12 páginas.

Revista grapada con 2 cantos redondos.



MATERIALES EXTRAS:

Set de 6 lápices en caja de cartón natural con ventana. Lápices de madera ECO con cuerpo hexagonal de acabado natural y minas en variada gama de colores.
Medida 45x90x8 mm

Ensobrado: Bolsa Kraft natural 210x280 mm

Cierre: Etiqueta adhesiva redonda 60x60 mm

PERSONALIZACIONES

Se puede personalizar **el logotipo de empresa** en la portada del cuaderno y en el adhesivo redondo para cierre.

tu
Logo
aquí



“DESCUBRE LOS INTERIORES Y SUS MUNDOS DIVERTIDOS!”



¡PERSONALIZA LA PRIMERA PÁGINA CON TU NOMBRE!



TESORO PIRATA

Descubre el mar pirata, donde podrás colorear el mar, los peces y buscar el cofre del tesoro escondido.



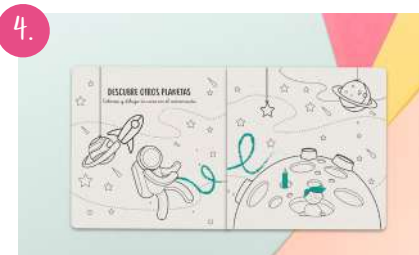
EN LAS NUBES

Vuela, colorea y repasa las nubes de este curioso cielo. Podrás colorearlo según tu imaginación.



UN MUNDO DULCE

Descubre todos los secretos de este mundo tan dulce. ¡Las flores y los árboles también pueden ser de caramelo de colores!



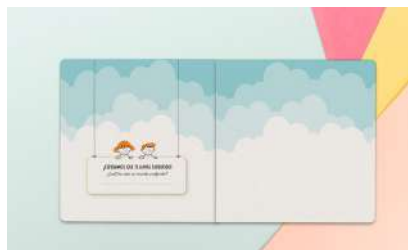
OTROS PLANETAS

Viaja a otros planetas. Coloréalo y dibuja tu cara en el astronauta.



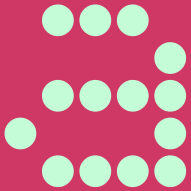
WILD WEST

Vive una gran aventura en el Wild West. ¡Y repasa el recorrido de las flechas!



¡ESPERAMOS QUE TE HAYAS DIVERTIDO!

¿Cuál ha sido tu mundo preferido? Aquí podrás escribir tu experiencia y que mundo te ha gustado más.



JUEGO “BUSCANDO EL DRAGÓN”

“**Buscando el Dragón**” es un juego inclusivo y lleno de humor que celebra la tradición de Sant Jordi con un toque de tradición y actualidad.

Nuestra versión te invita a buscar 23 personajes y objetos entre la multitud festiva que llena las calles de Cataluña en la Diada.

A lo largo del juego, descubrirás nuevos personajes y situaciones que dan un giro divertido a la tradición: Jordinas como héroes, Jordis disfrazados de princesas, perros dragón, parejas inclusivas, turistas perdidos y, por supuesto, toda la esencia cultural de Sant Jordi. ¿Estás listo para localizar todo?

MEDIDA DE JUEGO:

297x165 mm cerrado con cinta de tela “Senyera”

297x420 mm abierto

Papel estucado mate de 120 gramos.

Se puede personalizar **el logotipo de empresa** en la etiqueta del packaging.

* Disponible en catalán y castellano:

Ref: EBDRJOC CAT

Ref: EBDRJOC ESP



La actual leyenda de
San Jordi
¡Buscando el dragón!



